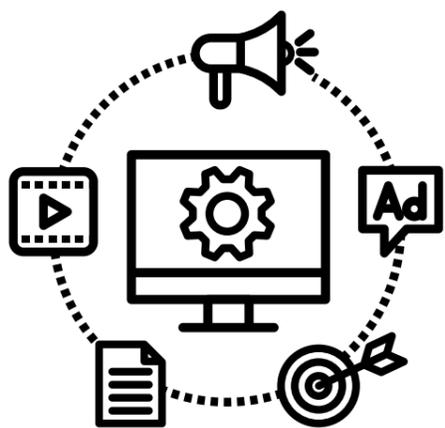


# Les pionnières du numériques



Projet  
numérique'elles  
2023-2024



# ALICE RECOQUE



Diplômé de l'ESPCT. Elle participe à l'élaboration de l'ordinateur de bureau CAB500, puis à la création du mini-ordinateur de gestion industrielle MITRA15.

En 1985, au sein de l'entreprise, elle prend la direction des recherches sur l'intelligence artificielle. Elle participe au développement d'un langage de programmation appelé Prolog.



# ADA LOVELACE



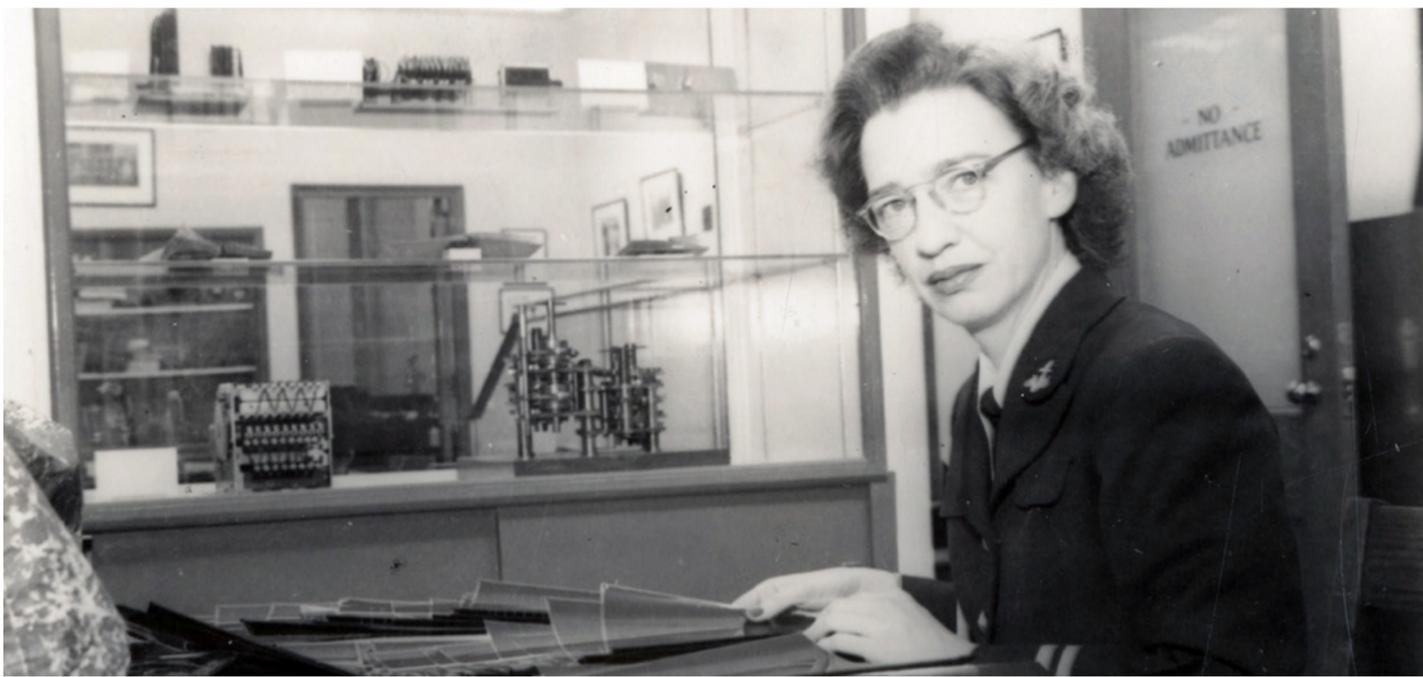
En 1842, elle traduit les travaux de Luigi Menabrea, un mathématicien italien. Elle décrit l'enchaînement d'instructions qu'il faut donner pour réaliser une suite mathématique. Selon elle, la machine pourrait manipuler les chiffres et les nombres, lettres...

Elle admet pour la première fois le concept de machine universelle programmable. Ses travaux précise le premier algorithme de l'histoire de l'informatique.

Mais la reconnaissance de son travail interviendra beaucoup plus tard après les travaux l'Alan Turing.



# GRACE HOPPER



Diplômée de l'université de Yale avec un doctorat, elle enseignera les mathématiques au Vassar college.

En 1943, elle s'engage dans la marine américaine et travaillera dans une unité 100% féminine, dont la mission principale est d'étudier les trajectoires balistiques. Puis elle travaillera à Harvard pour programmer l'ordinateur Mark1.

En 1949, elle rejoint l'entreprise Eckert-Mauchly corporation et travaille sur l'Univac.

Son apport permet la création du langage Cobol.

Rappelée par l'armée après sa retraite pour travailler sur la normalisation des informatiques de la US NANY. Et recevra la médaille nationale de la technology en 1991.



# MARGARE HAMILTON



Mathématicienne et passionnée par l'informatique, elle intègre le MIT pour travailler sur des programmes informatique de météorologie.

En 1963, elle intègre la NASA, pour travailler sur le logiciel embarqué des mission Apollo.

Avec ses collègues, elle travaille sur les concepts de base de la programmation informatique et du code.

En 1986, elle conçoit un nouveau programme de langage l'USL, pensé pour des logiciels et systèmes complexes.

# Hedy Lamarr

## de son vrai nom Hedwig Kielser

Cette femme est « Hedy Lamarr »

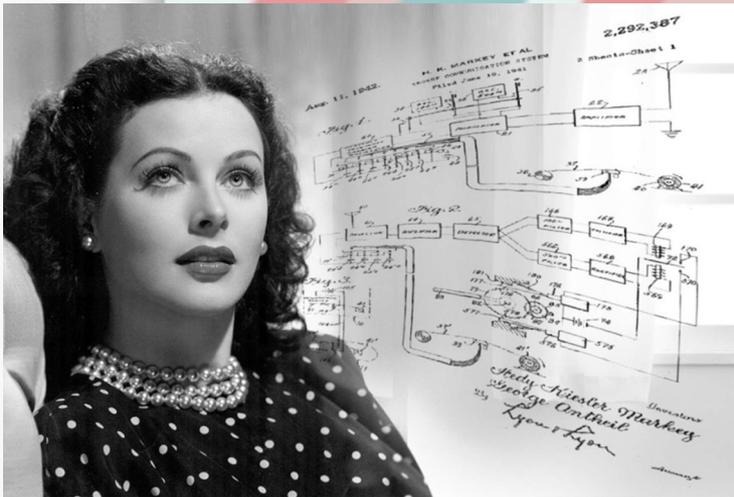
Elle est née le 9 novembre 1914  
en Autriche.



# Hedy Lamarr

Elle a crée le « wifi »

En 1942



# Hedy Lamarr

Comment elle a créé le wifi :

En effet, Hedy Lamarr est à l'origine d'un système de codage des transmissions par étalement de spectre. Cette découverte est l'ancêtre de nos technologies actuelles que sont le Wi-Fi, le Bluetooth, le GPS, ou encore la téléphonie mobile. Ce système a également été grandement exploité par l'armée Américaine.

# Hedy Lamarr

Elle a créé le wifi car

Hedy Lamarr réfléchit à un moyen de détourner la fréquence des torpilles afin qu'elles ne se fassent pas intercepter. Elle imagine un système dans lequel le transmetteur et le récepteur de la torpille changeraient continuellement de fréquence radio afin d'éviter le piratage par l'armée allemande

# Hedy Lamarr

Elle est morte le 19 janvier 2000 a Casselberry

Son cimetière est a central de Vienne



DIAPORAMA FAIS PAR

LOUISE SABRINA LENA

# Katherine Johnson



Elle est une Mathématicienne et Physicienne, Katherine Johnson intègre la NASA en 1953 où elle effectue manuellement des calculs complexes pour ses supérieurs, ce qui permettra d'envoyer les premiers hommes sur la lune. En 1969, durant la mission Apollo11 elle aide à préciser les trajectoires de rendez-vous spatial spatial entre le module de commande et le module lunaire quand celui-ci remonte de la surface de la lune.



# Roberta Williams



Elle fait beaucoup d'expériences sur des contes interactifs, les jeux d'aventure sur ordinateur,

En 1980, elle conçoit le jeu **Mystery House** en y ajoutant pour la première fois des illustrations graphiques.

Le joueur est enfermé dans une maison constituée de plusieurs pièces et de 7 personnages qui commencent à mourir un par un.



Najah et Madina 2024

# Stephanie Shirley

Cette femme est « Stephanie Shirley »

Elle est naît le 16 septembre 1933

L'endroit ou elle est naît c'est Dortmund en  
Allemagne



# Stephanie Shirley

Elle a créé la société Freelance Programmers, qui vise la conception de logiciels informatiques. Dans un contexte où ceux-ci sont généralement, intégrés avec le hardware, voici un Hardware en image :



# Stephanie Shirley

## Pourquoi a t-elle fondée Freelance Programmers ?

Elle a fondée Freelance Programmers car son objectif et notamment d'aider  
Les femmes professionnellement qualifiées à retrouver  
le marché du travail, qu'elles ont quitté  
par exemple à la suite d'une grossesse.



# Stephanie Shirley

Aujourd'hui elle est encore  
En vie !

**1933**



Diaporama fait par :

Louise SABRINA Lena